



Entrega hasta el día Viernes 13 de Noviembre 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de 09.00 am a 18.00 pm, puede comunicarse al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
Profesora de Artes Plásticas

“16 Guía: Creación de personaje para Stop Motion”

3EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander M.

Nombre: _____

Objetivos

-Experimentar con diversos materiales y técnicas, multimedia y audiovisuales para la creación de propuestas personales de stop motion.

I.- En tu croquera de la asignatura crea y diseña un personaje original para ser parte de un propio stop motion, realiza todos tus diseños por medio del dibujo y especifica con tus palabras las características que tendrá tu personaje.

II.- Lleva tu personaje del papel a la realidad, puedes crearlo experimentando con diversas técnicas y materiales que tengas en casa (plasticina, papeles, cartones, tela, lana, hilos, etc). ¡Recuerda tomar registro fotográfico de tu personaje y adjuntarlo!

III.- Toma al menos 10 fotografías consecutivas de tu personaje generando una secuencia de movimiento para dar el sentido de movilidad y vida a tu creación.

